



Algèbre Linéaire et Analyse de Données

Examen 2021 - 2022, Session de Rattrapage Licence 2 MIASHS

Guillaume Metzler

Institut de Communication (ICOM)
Université de Lyon, Université Lumière Lyon 2
Laboratoire ERIC UR 3083, Lyon, France
guillaume.metzler@univ-lyon2.fr

Résumé

Aucun matériel électronique n'est autorisé pour cet examen. Vous avez cependant le droit à une feuille manuscrite A4 (recto-verso) avec vos notes personnelles.

Tous les exercices de cet examen sont indépendants les uns des autres.

Exercice 1

Soit un E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n et F un sous-espace vectoriel de E . On considère aussi E' un espace vectoriel de dimension finie m et u une application linéaire de E dans E' . Les propositions suivantes sont-elles vraies ou fausses ? Justifiez.

1. $0_E \in F$.
2. Si $\mathbf{x} \in F$, alors $2\mathbf{x} \in F$.
3. Si $\mathbf{x} \in F$ et $\mathbf{y} \in E \setminus F$ alors $\mathbf{x} + \mathbf{y} \in E \setminus F$.
4. Si $\mathbf{x} \in E \setminus F$ et $\mathbf{y} \in E \setminus F$ alors $\mathbf{x} + \mathbf{y} \in E \setminus F$.
5. Si $\mathbf{x} \in E \setminus F$ alors $2\mathbf{x} \in E \setminus F$.
6. $E \setminus F$ est un sous-espace vectoriel de E .
7. La dimension de F est nécessairement strictement plus petite que celle de E .
8. Si $m > n$, alors l'application u est nécessairement injective ?
9. Si $m = n$, alors l'application u est surjective si et seulement elle est injective.
10. L'image de l'application u est forcément de dimension inférieure ou égale à n .
11. Une base de E contient exactement n vecteurs.
12. Si $m < n$ alors l'application est nécessairement surjective.

Exercice 2

Les matrices suivantes sont-elles diagonalisables ? Justifier votre réponse.

1. La matrice A de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ définie par

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 3 & -2 \\ 3 & 2 & 2 \\ -2 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

2. La matrice B de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ définie par

$$B = \begin{pmatrix} 3 & -0 & -1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

3. La matrice C de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ définie par

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Exercice 3

On considère la matrice M suivante, dans une base \mathcal{B} , dont les différentes colonnes sont notées $\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \mathbf{c}_3$ et \mathbf{c}_4 :

$$M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} -2 & -1 & -1 & -3 \\ 10 & 4 & 5 & 14 \\ 4 & 3 & 2 & 7 \end{pmatrix}.$$

1. Énoncer le théorème du rang
2. Déterminer l'application linéaire u associée à la matrice M , vous prendrez soin de préciser la dimension de l'espace de départ et de l'espace d'arrivée.
3. Déterminer le noyau de l'application u et sa dimension. En déduire la dimension de l'espace image.
4. Déterminer la norme euclidienne du vecteur \mathbf{c}_3 .
5. Déterminer la norme de Frobenius de la matrice M .
6. Déterminer les valeurs singulières de la matrice M .
7. Quel est le lien entre les valeurs singulières de M et sa norme de Frobenius ?
8. Déterminer la projection de des vecteurs \mathbf{c}_1 et \mathbf{c}_2 sur le vecteur \mathbf{c}_3

Exercice 4

On considère un jeu de données dont la matrice est donnée comme suit :

$$M = \begin{pmatrix} -2 & -1 & -1 & -3 \\ 10 & 4 & 5 & 14 \\ 4 & 3 & 2 & 7 \end{pmatrix}.$$

Ainsi, chaque ligne de cette matrice représente un individu et chaque colonne représente une variable (*i.e.* une information) qui permet de d'écrire les individus.

1. Quel est le nombre d'individus et de variables dans ce jeu de données ?
2. Déterminer l'individu moyen, *i.e.* le barycentre du nuage de points associé.
3. Quelles sont les étapes de préparation du jeu de données qui sont essentielles à la réalisation d'une ACP ?
4. Expliquez avec vos mots le principe de l'ACP.
5. Quelle matrice serez vous amenés à analyser si vous souhaitez étudier le nuage de points des individus ? De même si vous souhaitez analyser le nuage des variables ?

Exercice 5

Soit q la forme quadratique de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R} de matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

dans la base canonique $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$ de \mathbb{R}^3

1. Donner l'expression analytique de q dans la base $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$ et expliciter sa forme polaire, *i.e.* déterminer l'expression de $q(\mathbf{x})$ et celle de $\phi(\mathbf{x}, \mathbf{y})$ où ϕ désigne la forme polaire associée.
2. Vérifier que la famille $(\mathbf{e}'_1, \mathbf{e}'_2, \mathbf{e}'_3)$ définie par

$$\mathbf{e}'_1 = \mathbf{e}_1, \mathbf{e}'_2 = \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_2, \mathbf{e}'_3 = -\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3$$

est une base de \mathbb{R}^3 et donner la matrice A' de q dans cette base.

3. Expliciter q dans cette base.
4. Déterminer le projection du vecteur \mathbf{e}'_2 sur le vecteurs \mathbf{e}'_1 puis sur le vecteur \mathbf{e}'_3 .